Statistieken van een speler, gespeelde spellen gewonnen enz, koppelen aan een deelnemer van de competitie en niet aan een persoon.

Iedere speler kan een competitie starten met een limiet van 1 competitie per account. (Dus niet de admin)

De speler begint op score 0 en aantal\_gespeeld 0. Iemands ranking wordt bepaald door een bayesian average(in Java niet in de database) (Zie wikipedia).

In de database heeft de speler aantal\_gespeeld, gewonnen en verloren en in de database staat een vooraf afgesproken constante.

Alle spelers hebben binnen de grote verzameling subverzamelingen van spelers die meedoen in de competitie en deze kunnen elkaar uitdagen. De uitslag komt dan in een overzicht.

Spelers kunnen zien welke competities bestaan en wie erin zitten. Ze kunnen aan de hand daarvan kiezen of ze willen deelnemen of niet. Ook kunnen ze zichzelf uitschrijven.

Bij het aanmaken geef je een einddatum + tijd in. Na die datum blijven de resultaten zichtbaar, maar kan er niet meer gespeeld worden, en als de owner inlogt kan hij deze verwijderen of niet. Als deze gewist is kan de owner een nieuwe competitie aanmaken.

Geen random bord.